

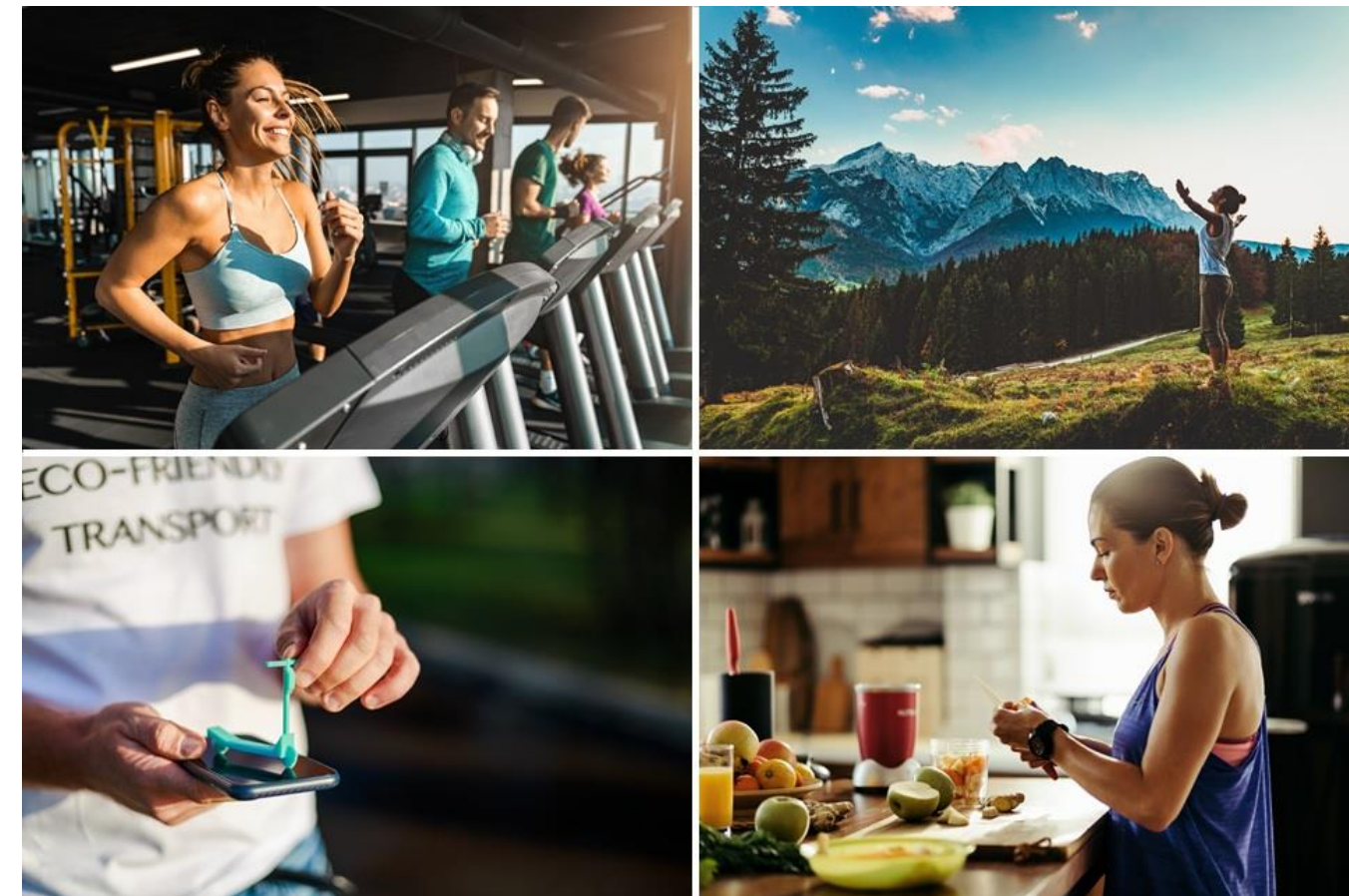


Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union



SEARCH

SPORT EDUCATION FOR ACTIVE
AND RESPONSIBLE CITIZENSHIP
THROUGH HEALTH CARING



MODUL 5

PAMETNA ŠPORTNA MESTA



Ta program usposabljanja je bil prvotno napisan v angleščini in nato preveden v jezike partnerskih držav. Pričujoče slovensko besedilo v veliki meri temelji na programsko podprtem prevodu. Opravičujemo se za morebitne netočnosti

SEGMENT 3

**Šport in pametno mesto:
inkubatorji in pospeševalniki**

Pametna mesta: tehnologija in inovacije

Šport in tehnologija lahko mestom zagotovita večje možnosti za gospodarski razvoj. Tako prek dogodkov, objektov in projektov urbanizacije kot tudi z razvojem proizvodov in aplikacij.

V zadnjih 10 letih so mnoge države razvile poslovne inkubatorje in pospeševalce na področju športa in tehnologije ter pritegnile mlade nadarjene ljudi.

Ti projekti pokrivajo naslednja področja zanimanja Fan Engagement • razvoj športnika • Data Analytics • Pametne naprave & nosljive naprave • Pametna prizorišča

Ti centri prejemajo javna in zasebna sredstva. Sredstva, ki so na voljo v smislu denarja, svetovanja in tržnih odnosov, privabljajo najbolj inovativne zamisli.

Nekateri primeri pametnih mest in športnih inkubatorjev in pospeševalnikov so:

lead Berlin - Colosseum Innovation Center Tel Aviv - The Tremlin Paris - Sport Accelerator Trentino - Avstralija



lead Berlin

Ustanovljen leta 2016, AD Sports Accelerator je globalni pogon za športno tehnologijo podjetništvo in investicije, ki jih navdihuje eden izmed najuspešnejših športnih podjetnikov v zgodovini - Adi Dassler. Njegova najstarejša hči Inge in njeni trije sinovi so delali na njegovi zapuščini neprestanih športnih inovacij, da bi ustvarili novo platformo za športno tehnologijo podjetništva in inovacij, imenovano leAD (Legacy Adi Dassler). Duh in strast ADI, da nadaljujeta inovacije, sta jih navdihnili, da podprejo naslednjo generacijo razdiralcev, kot je Adi, z ustvarjalnimi idejami za revolucijo v načinu gledanja in igranja športa. Platforma je prejela 467 vlog iz 63 držav v letu 2017, 402 iz 68 držav leta 2018. Po več mesecih izbora se novoustanovljena podjetja izberejo za podporo in financiranje za razvoj svojega projekta.

Celotno omrežje je povezano s športno in tehnološko industrijo, katere cilj je spodbujanje inovacij.



Glavni projekti



Wingfield Box

Wingfield je podjetje za športno tehnologijo, ki demokratizira tekmo in analizo uspešnosti za široko amatersko teniško skupnost. Razvija sistem, ki lahko vsako teniško igrišče na svetu spremeni v pametno sodišče. Edina potrebna stvar je Wingfield Box, instalacija, sestavljena iz dveh kamer in procesorske enote. Na podlagi umetne inteligence in inovativne programske opreme za obdelavo slik lahko Wingfield spremlja in ocenjuje teniške tekme. Pri igranju na igrišču, opremljenem s sistemom Wingfield, igralci dobijo enako analizo igre kot profesionalni športniki. Sistem sledi rezultatu, analizira njihove poteze, zazna njihove slabosti in zagotavlja povratne informacije takoj po tekmi ali treningu.



forwARdgame

ForwardGame AR

Mladi se redko igrajo na prostem. Veliko časa preživijo v neaktivnih in nedružabnih igrah. Želijo uporabiti tehnologijo, da bi igre na srečo vrnile tako, kot bi morale biti: aktiven, na prostem in vesel. Razvili so igralni motor za družbene, kompleksne, razvijajoče se in raznolike mobilne igre, ki se igrajo na prostem s fizično aktivnostjo. Zabavno in zasvojenost kot najbolj priljubljenih mobilnih iger, ampak tudi zdravo in zagotavlja občutek „igranje za resnično“. Zdaj delajo na zanimivih projektih z nekaterimi vrhunskimi nemškimi klubi



Skillyoga

Skillyoga je prvi sistem za usposabljanje joge, namenjen moškim. Skillyoga ponuja inovativen sistem usposabljanja s stotinami moških učiteljev, trenerjev in športnikov, katerih cilj je, da bi bila joga dostopnejša in privlačnejša za moške, ki so si vedno želeli, pa tudi težko začeli svoje usposabljanje za jogo. Trening je sestavljen iz 30-minutne video vadbe z enim od vodilnih svetovnih športnikov joge, Benjaminom Searsom. Udeležencem lahko na preprost, a zelo učinkovit način naučijo novih spretnosti joge, od enostavnih do bolj naprednih poz.

lead v številkah



Colosseum Sport Tech Tel Aviv

Colosseum Sports Tech je mednarodni inovacijski center, ki sodeluje z vodilnimi podjetji, organizacijami, podjetniki, vlagatelji in podjetniškimi podjetji, da bi ustvarili platformo za vključevanje, sodelovanje in širitev športne tehnologije po vsem svetu.

CSL, Colosseum Sports Lab, je Inovacijski center za športno tehnologijo s sedežem v Tel Avivu, ki deluje kot stičišče med razdiralno novo tehnologijo in vodilnimi v športni industriji. CSL trenutno sodeluje s številnimi izraelskimi 170+ startupi za športno tehnologijo. Colosseum Elite, glavni program tega laboratorija, je namenjen zgodnjim startupom v športni industriji.

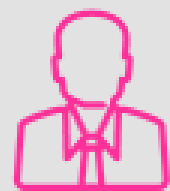
Glavni projekti

Igralci - Opolnomočenje socialnih športov za pametna mesta

Playkers je športno usmerjena socialna platforma, ki ponuja rešitve za upravljanje amaterskih športnih igralcev in lastnikov igrišč. Playkers, občinam omogoča, da povečajo zmogljivost svojih športnih objektov in sodelujejo s ciljnim športnimi skupnostmi. Igralci lahko upravljajo celoten cikel sodelovanja v igri, vključno z vzpostavitvijo iger, iskanje iger, ki iščejo igralce in iskanje in vabi igralce. Playkers omogoča uporabnikom tudi interakcijo z drugimi igralci, oceni njihove spretnosti in spremlja statistiko iger, kot so cilji, vzajemne zgodovine iger in trofeje podeljene

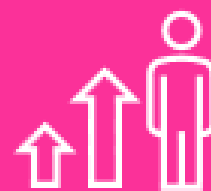
Svet maratona - omogoča športnikom, da sprostijo svoj polni potencial za vsak športni dopust

Svet maratona razvija športni sistem potovanja, ki je bil prvotno namenjen maratoncem. Aplikacija zagotavlja prilagojen virtualni sistem „vse na enem mestu“ za vse potrebe tekača, od identifikacije ustrezne dirke, načrtovanja in rezervacije potovanja, iskanja tekaških partnerjev in še veliko več. Poleg tega platforma podjetja ustvarja globalno delujočo skupnost, ki bo svetovnim tekačem omogočila povezovanje in interakcijo pri načrtovanju prihodnjih dejavnosti.



169

Active
sports tech
startups



\$651M

Raised by 103
startups since
2008



\$886M

Exits from 9
deals since
2008

Le Tremplin Paris

Leta 2014 je Paris & Co, pariška agencija za gospodarski razvoj in inovacije, napovedala ustanovitev svoje platforme za inovacije na področju športa, Le Tremplin. Paris & Co je sestavljen iz 12 inkubatorjev, namenjenih različnim sektorjem. Podpira več kot 300 novoustanovljenih podjetij na leto in že 20 let zagotavlja svoje strokovno znanje inovativnim podjetjem.

Le Tremplin, ki je od zagonskih podjetij zbral več kot 100 milijonov evrov, je vodil 80 podjetniških misij, ki so jim omogočile dostop do mreže ključnih zainteresiranih strani v športnem sektorju, prilagojeno podporo, stalno usposabljanje s podjetniškimi strokovnjaki in večjo medijsko pokritost na nacionalni in mednarodni ravni.

Od leta 2015 je Le Tremplin prejel več kot 400 prijav! Področja lahko segajo od izboljševanja izkušenj oboževalcev do športa in športa v podjetju, wellness, eSports, IoT, virtualna resničnost, izdelki, storitve. Le Tremplin je sodeloval z mestom Paris, FDJ in WILLA za povečanje ženskega podjetništva na področju športa s povečanjem števila ustanoviteljic v inkubiranih startupih s 0 % v letu 2015 na 25 % v četrti seriji leta 2018.

Glavni projekti

Mojjo - poustvarjanje profesionalnih teniških teniških teniških tekem

Mojjo, ki je nastal leta 2014, revolucionarizira šport tenisa s svojo izboljšano vizualizacijo in interaktivno izkušnjo za turnirje in klube. Mojjo je bil zasnovan tako, da v celoti preoblikuje teniško izkušnjo za igralce vseh ravni in navdušencev. Mojjo je edino podjetje, ki lahko samodejno analizira teniško tekmo z eno kamero, zaradi česar je enostavno in stroškovno učinkovito, da ekstrapolira statistiko iz videoposnetkov za tekmo in nato uredi video. Izpadi se samodejno izbrišejo in programska oprema lahko ustvari poudarke z izbiro najboljših okvirjev. Mojjo prodaja rešitev za teniška igrišča, povezana s teniški klubi, akademijami in federacijami, in ima že več kot 50 igrišč v 6 različnih državah. Njihova rešitev je sestavljena iz računalnika zaslona na dotik, jambora in fotoaparata po ugodni ceni za klube (3-krat ceneje od konkurentov). Storitve ponuja igralcem podrobne statistike in interaktivni video predvajalnik za pregled tekem in usposabljanja.

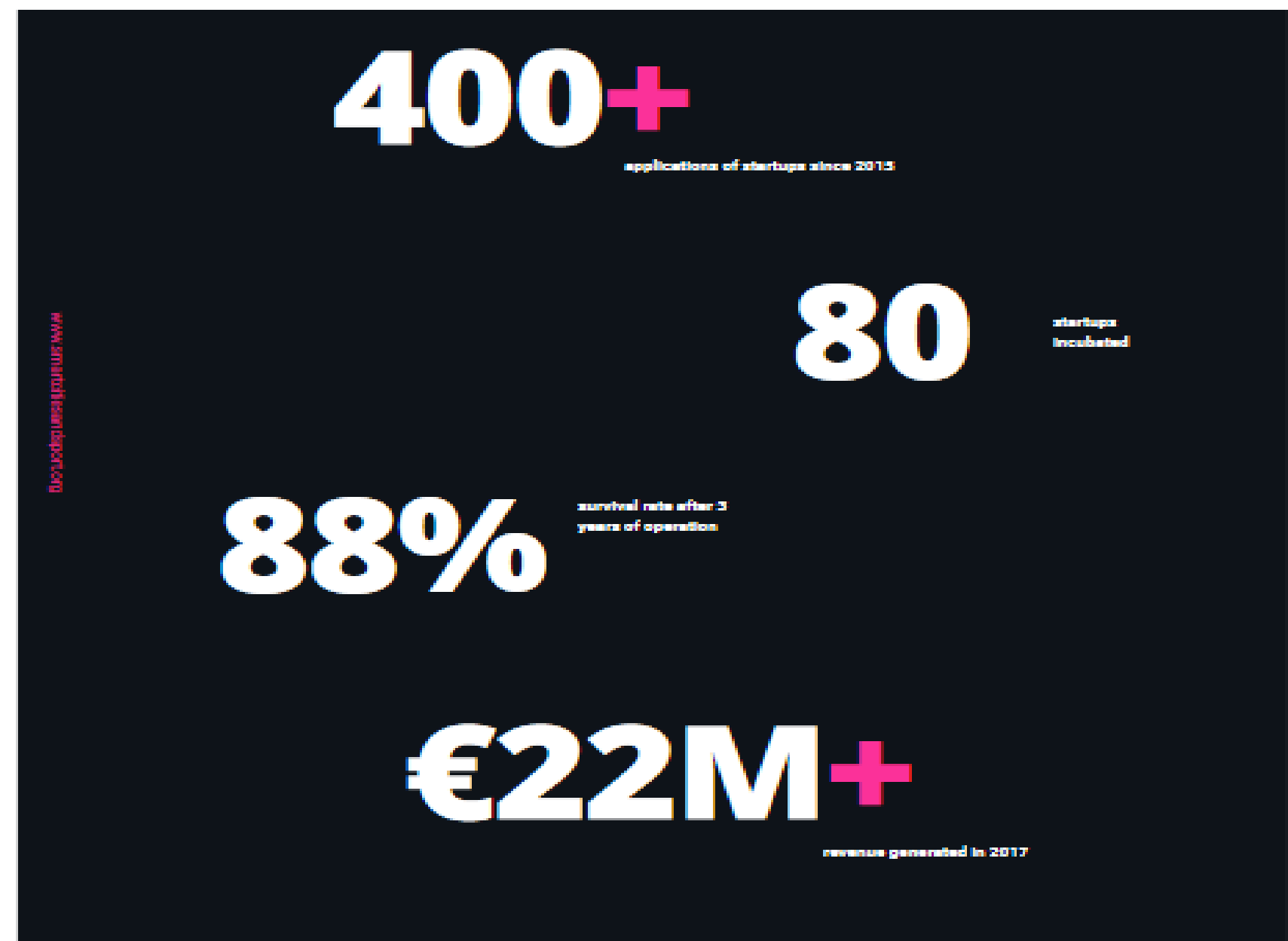
Skupina športnih junakov

Sport Heroes, ustanovljen leta 2014, je športni in wellness startup, sestavljen iz 60 strastnih ljudi, ki verjamejo, da lahko šport izboljša življenje vseh. Skupina Sport Heroes je razvila orodje za upravljanje in navdih skupnosti športnih navdušencev. Uporablja digitalne platforme za vključevanje širokega občinstva v svoj šport, ponuja lokalne izkušnje in prilagojene storitve. Športni junaki vsakodnevno uporabljajo svoje strokovno znanje za ustvarjanje najbolj inovativnih in dostopnih orodij in storitev za spodbujanje ljudi, da so vsak dan malo bolj dejavni. Danes ima skupnost več kot 1 milijonov članov in raste eksponentno! Trenutno se Sport Heroes ukvarja s projektom za državno prvenstvo „digitalnih športnih mest“. Cilj je spodbuditi prebivalce k redni telesni aktivnosti za povečanje indeksa športa svojega mesta in tako zbrati ciljne in kvalificirane podatke, ki bodo koristni za lokalne oblasti pri prilagajanju mestne ponudbe potrebam prebivalstva in bodo del pametnega mesta prihodnosti.

Glavni projekti

GOLEADOR

Goleador™ je prva ekskluzivna patentirana tehnologija na svetu za lansiranje nogometnih strojev, ki lahko brcajo žogice, da bi optimizirali nova taktična srečanja in posebno usposabljanje za napadalce in vratarje. Goleador Usposabljanje ELITE je že bilo odobreno in uporablja najboljše divizijske klube, akademij v Evropi, Bližnji vzhod države, Brazilija, itd.



Pospeševalnik spin Trentino

Trentino kot regija je leta 2014 razvil „strategijo pametne specializacije“. Ta strategija je utrla pot globalni integraciji pristopa k športu kot gonilne sile razvoja, tehnoloških inovacij in socialnega vključevanja ter medsektorske vizije inovacij, blaginje in tehnologije s športom.

Strategija je osredotočena na športno gospodarstvo, športno tehnologijo in uspešen krog med športom, inovacijami in zagonskimi podjetji. Kratkoročno bo opredeljena in izboljšana, dolgoročna trajnostna strategija pa bo vključena v pristop, ki bo vključeval celotno vlado in tesno povezan z zasebnim sektorjem. Cilji so bili določeni v deželni zakon št. 4 iz leta 2016 in segajo od gospodarske razsežnosti športa do industrijskih raziskav, od rasti podjetij do telesne dejavnosti, od zdravega načina življenja do izobraževalnega sistema (in dvojne poklicne poti).

Spin Lab je globalni pospeševalnik programa, ki se osredotoča na razvoj inovacij v športu. Začel jo je HYPE Sport Innovation, največji športni inovacijski ekosistem z več kot 26 000 ključnimi športnimi vodilnimi in odločevalci, vključno s svetovnimi športnimi in tehnološkimi blagovnimi znamkami, univerzami, vlagatelji in zagonskimi podjetji.

Glavni projekti

Nosite jo: UPSKI je inovativna tehnologija, ki meri in analizira zmogljivost smučanja ter proizvaja nove podatke za pomoč celotnemu alpskemu ekosistemu pri ustvarjanju pametnejših izdelkov, storitev in poslovnih modelov. UPSKI je pameten, varen, zabaven.

Corehab: Umatch je aplikacija, ki jo je razvil CoRehab in je na voljo vsem športnim inštruktorjem, ki bodo lahko ocenili uspešnost športnikov na preprost in natančen način z uporabo vodene programske opreme in nosljivih senzorjev.

Sidney Sport Hub

Zapuščina poletnih olimpijskih iger leta 2000 v Sydneyju je navdihnila ustanovitev edinstvenega predmestja, osredotočenega na šport in prireditve. Danes ima Sydney olimpijski park 58 športnih organizacij in 3 milijard dolarjev vrhunske športne infrastrukture - idealen ekosistem za spodbujanje inovacij in zagonskih športnih podjetij.

Programer Sydney Sports Inkubator (SSI) je bil ustanovljen s sponzorstvom vlade Novega Južnega Walesa, pobude, ki sta jo vodila Inštitut za šport New South Wales (NSWIS) in Sydney Olympic Park Authority (SOPA). Programer je bil ustanovljen za spodbujanje razvoja, pospešitve in trženja v športu usmerjenih inovacij v zagonska podjetja in obstoječa tehnološka podjetja.

Nadzorni organ je zagonskim podjetjem zagotovil približno 500 kvadratnih metrov skupnega pisarniškega prostora, kjer so lahko delovala.

Po začetnem 12-mesečnem obdobju je programer SSI podprl portfelj zagonskih podjetij iz 26 organizacij.

Glavni projekti

Bio Connected proizvaja najsodobnejše biometrične slušalke in razvija edinstveno programsko opremo za napajanje te tehnologije. Na kratko, naši ušesni telefoni zagotavljajo meritve srčnega utripa in gibanja, pri usposabljanju, bolj natančno kot katerakoli nosljiva na trgu, z avdio bio-feedback vseh vaših vadbnih metrik v realnem času. In še naprej lahko poslušate svojo najljubšo glasbo. Biopovezano: povezuje vas s telesom, medtem ko trenirate.

Fitnes Sym V1.0 je naprava, ki jo je mogoče pritrditi na žarek tehtnice za merjenje vodoravne ravni. Fitnes Sym V2.0 je nosljiva tehnologija za sledenje in merjenje simetričnega gibanja med dvema napravama v realnem času. Naprave pomagajo vsem, ki želijo spremljati in izboljšati svojo tehniko, obliko in ravnotežje konteksta.

Briometrix je razvil naprave e-zdravja in metrike za uporabnike invalidskih vozičkov. Tehnologija spremlja gibanje invalidskih vozičkov, ki zagotavlja informacije o fitnesu, pogonski tehniki in primerjavah z drugimi s podobnimi poškodbami. S pametnimi telefoni in nosljivimi napravami zbiramo podatke o lokaciji, ki temeljijo na terenu, gibanju invalidskega vozička in fizičnem naporu voznika. Te podatke uporabljamo za izdelavo slike osebnih razmer, športnih zmogljivosti, spretnosti z invalidskimi vozički, socialne vključenosti in dostopnosti v mestu. Zbrani podatki so neprecenljiv vir za uporabnike, zdravstvene delavce, zavarovalnice in proizvajalce. Uporabnik se ukvarja z izzivi s prijatelji in osebnimi zapisi, izmenjavo socialnih podatkov in izmenjavo podatkov z OT/zdravstveno oskrbo o napredku v fitnesu in spretnostih. Zbira tudi podatke za preprečevanje poškodb.

Nurocheck je prenosna naprava za ocenjevanje pretresov, ki zagotavlja zanesljivo, natančno in objektivno oceno med pretresom. Ta izdelek ima pomemben trg z 10 milijoni s športom povezanih pretresov vsako leto, s svetovnimi letnimi stroški 60 milijard USD. Vsi bojni in kontaktni športi imajo pomemben vpliv, kot tudi tisti, kjer je stik naključen (npr. netomet, jahanje, smučanje na vodi itd.).

Spot iz Lausanne

Spot je nov dogodek, namenjen spodbujanju inovacij v športu.

Združuje nadarjene ume in pametne rešitve znotraj in zunaj športne industrije. Spot je edini dogodek, ki ponuja platformo za inkubatorje, startupe in športne družbe z vsega sveta, da se srečajo z mednarodnim športnim svetom znotraj športnega ekosistema Lausanne, olimpijske prestolnice, mednarodnega športnega doma.

Razprodana množica 700 delegatov iz več kot 25 držav ter 350 organizacij in podjetij se je letos udeležila otvoritvene izdaje. Med obiskovalci je bilo več kot 100 zaposlenih iz 40 mednarodnih športnih zvez in Mednarodnega olimpijskega komiteja, več kot 45 startupov in več kot 50 mednarodnih govorcev. Market Place in Demo Zone sta gostila več kot 40 start-upov in 15 stojnic.

Na dvodnevem B2B dogodku so udeleženci lahko odkrivali zanimive nove športne tehnologije in izdelke, se udeležili navdihujočih ključnih not svetovno priznanih gostujočih govorcev in doživeli razburljivo bitko med startupi.

Prvo tekmovanje je bilo sestavljeno iz 4 krogov 10 startupov, ki so predstavili svojo idejo za 3 minut, da bi si zaslužili mesto v finalu.

ForwardGame je nazadnje zmagal v zadnji bitki prve izdaje Spota. Nemško podjetje je navdušilo žirijo s svojo AR rešitvijo, katere cilj je povezati virtualni in fizični svet v zabavni fizični izkušnji na prostem. ForwardGame je prejel dodatnih 4000 CHF za svojo končno zmago.

Vaja 3

Katera pobuda vas je najbolj ganila in zakaj?

Kateri šport po vašem mnenju daje več možnosti v smislu tehnoloških inovacij?

Ali inovativna razsežnost igra vlogo pri uspehu tehnologije?

Če bi bili izumitelj enega od teh predlogov, kako bi ga dali na trg da bi občinstvo za to vedelo?

Ključne besede

ŠPORTNE INOVACIJE

TEHNOLOŠKE INOVACIJE

INKLUZIVNA DRUŽBA

PAMETNE NAPRAVE

DELITEV MOBILNOSTI



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union



SEARCH

SPORT EDUCATION FOR ACTIVE
AND RESPONSIBLE CITIZENSHIP
THROUGH HEALTH CARING

