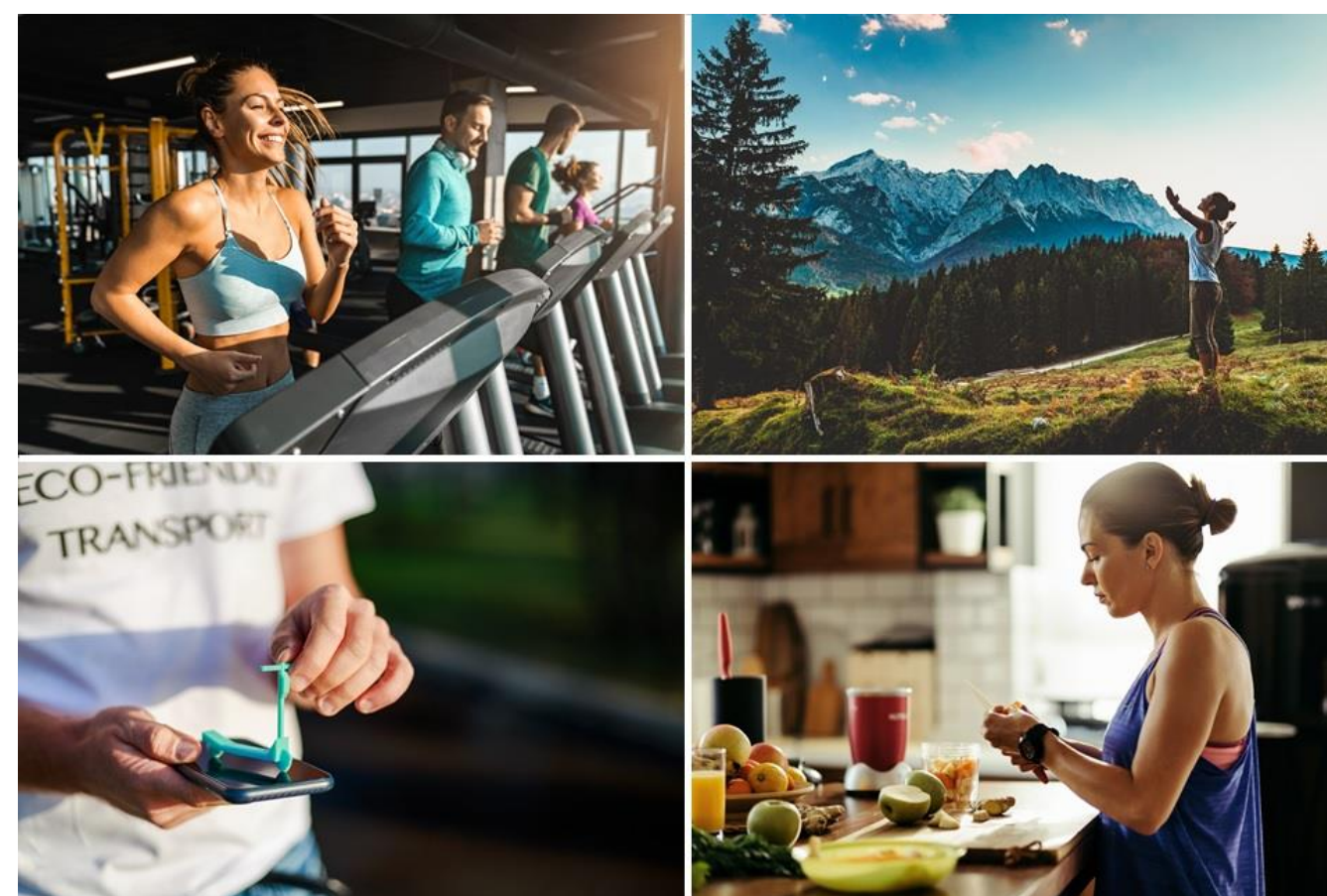




Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union



MODÜL 5

AKILLI SPOR ŞEHİRLERİ



BÖLÜM 8

**Aktif vatandaşlık eğitiminin itici gücü olarak
spor**

İlk yarış

Her şeyden önce kendinizle rekabet edeceksiniz.

Birey olarak refahınız, fiziksel ve zihinsel sağlığınıza dayalıdır. Kendinizi, yeteneklerinizi ve sınırlarınızı bilmek, ne olursa olsun, becerilerinizi ve yeterliliklerinizi geliştirmek ve gerçekleştirmek için bir ön koşuldur.

Bunu yapmak için üç araca ihtiyacınız var:

-Eğitim

-Spor

-teknoloji

Yaşadığınız yer

Okul, profesyonel aktivite ve spor aktivitesi, öğrenmek ve kendinizi tanımak gibi günlük görevlerinizi yerine getirmenize yardımcı olabilir.

Bununla birlikte, yaşadığınız çevre temel bir rol oynar. Şehriniz, doğal ortamı, kentsel yapısı, spor tesisleri ve erişilebilir yeşil alanlarıyla size uyarıcı bir ortam sunabilir.

Akıllı şehirler, aktivite parkurları ve spor alanları, fiziksel becerilerinizi geliştirmek, yaşam standartlarını iyileştirmek ve arkadaşlarınızla zaman geçirmek için fırsatlardır.

Anahtar oyuncular

Her ülkenin, farklı disiplinleri ve etkinlikleri teşvik etmeye kendini adanmış spor kulüpleri vardır.

Bu faaliyetler, küçük çocuklar için taban sporundan profesyonel sporcular için şampiyonalara kadar çeşitli seviyelerde gerçekleştirilmektedir.

Spor eğitimi okullarda, rekabetçi olmayan spor dernekleri, amatör gruplar, gayri resmi arkadaş dernekleri ve gönüllü dernekler tarafından teşvik edilebilir.

Yukarıda belirtilen oyuncuların her biri, sağlık ve eğitim açısından farklı, ancak yine de geçerli deneyimler sunabilir.

Teknolojiler

Belirli uygulamaların yayılması ve erişilebilirliği, artık fiziksel aktiviteyi kendi uygunluğunuza ve bireysel yeteneklerinize göre daha iyi organize etmenize olanak tanır.

Uygulamalar, birden fazla disiplinde (örn. Fitness, dans, yoga vb.) bireysel antrenman seansları düzenlemeyi mümkün kılar.

Teknoloji ayrıca spor salonları ve oyun alanları rezervasyonu yapmayı, spor etkinlikleri düzenlemeyi ve etkinliklere katılmayı kolaylaştırır.

Basit bir akıllı telefon, ayrıca, elde edilen iyileştirmeleri ölçmek için egzersiz seanslarınızı planlayarak tüm verilerinizi kaydetmenize ve böylece performansınızı analiz etmenize olanak tanır.

Teknolojinin sağladığı araçları doğru şekilde kullanmayı öğrenin ve dijital becerilerinizi geliştirin.

Sosyal inovasyon faktörü olarak spor

Bununla birlikte, spor başka bir temel fırsat sunar: sosyal ilişkilerin gelişimi. Oyunlar, kurallara saygı, bir sonuca ulaşmak için ortak çaba ve bağlılık, sosyal içermeyi teşvik eder, engellerin ve klişelerin yanı sıra izolasyon ve yalnızlığı aşar.

Bu nedenle spor, nesiller arası yönleri, katılımı ve paylaşılan değerleri teşvik etmeye izin verir. Sporun cinsiyet stereotiplerini yıkmaya, ırkçılığı kınamaya ve engelli sporculara görünürlük sağlamaya nasıl yardımcı olduğunu görmek yeterli.

Aktif vatandaşlığın itici gücü olarak spor

Bu yol, sorumlu ve aktif vatandaşlara sahip olmanın bir bütün olarak toplum için faydalarını göstermiştir.

Projeler geliřtirmek ve spor faaliyetlerini teşvik etmek, daha sağlıklı vatandaşlara sahip olmak, deneyimlerini başkalarıyla paylaşmaya daha istekli, yaşadıkları yerin doğal başkentine daha özenli olmak demektir.

Sporu teşvik etmek sadece ekonomik sermaye açısından bir fırsat değil, aynı zamanda yaşadığımız yerin sosyal sermayesini ve çevre sermayesini geliřtirmemize de izin veriyor.

Refahı geliřtirmek ve ortak değer yaratmak için elimizde iki güçlü müttefikimiz var: teknoloji ve eğitim.

Alıştırma 8

Size göre spor ve sağlık konularında sorumlu vatandaşları eğitmeye hangi faktörler yardımcı olabilir?

En çok hangi konuları beğendin?

Tartışmak veya derinleştirmek istediğiniz herhangi bir konu var mı?

Kaynaklar

https://www.ansa.it/canale_ambiente/notizie/inquinare/2018/03/28/nel-pacifico-isola-di-plastica-grande-3-volte-la-francia_7e9c42c8-b25f-4138-84ee-f14af672323d.html

https://www.arpae.it/cms3/documenti/cerca_doc/ecoscienza/ecoscienza2017_2/servizio_energia_circolare_ES2_2017.pdf

https://ec.europa.eu/commission/presscorner/detail/it/MEMO_15_6204

<https://www.mckinsey.it/idee/igianato-circolare-unopportunita-che-vale-1800-miliardi-di-euro-in-europa>

http://www.tema_lab.unina.it/smartcity/

<https://www.lumi4innovation.it/smart-city-cose-come-funziona-caratteristiche-ed-esempi-in-italia/>

[https://www.smartcitiesandsport.org/wp-content/uploads/2018/12 / Sports_Innovation_Hubs_Publication.pdf](https://www.smartcitiesandsport.org/wp-content/uploads/2018/12/Sports_Innovation_Hubs_Publication.pdf)

https://www.eu-japan.eu/sites/default/files/publications/docs/smart2020tokyo_final.pdf

<https://www.bioedilprogetti.com/magazine/le-5-struttura-sportive-piu-conosciute-al-mondo-per-grandezza-architecture-e-materiali-innovativi/>

Anahtar Kelimeler

Eğitim

Uygulama

Spor

Sosyal içerme

Teknoloji

Akıllı Şehirler

Okullar

Spor kulüpleri

Amatör gruplar

Gönüllü dernekler

Teknoloji



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

