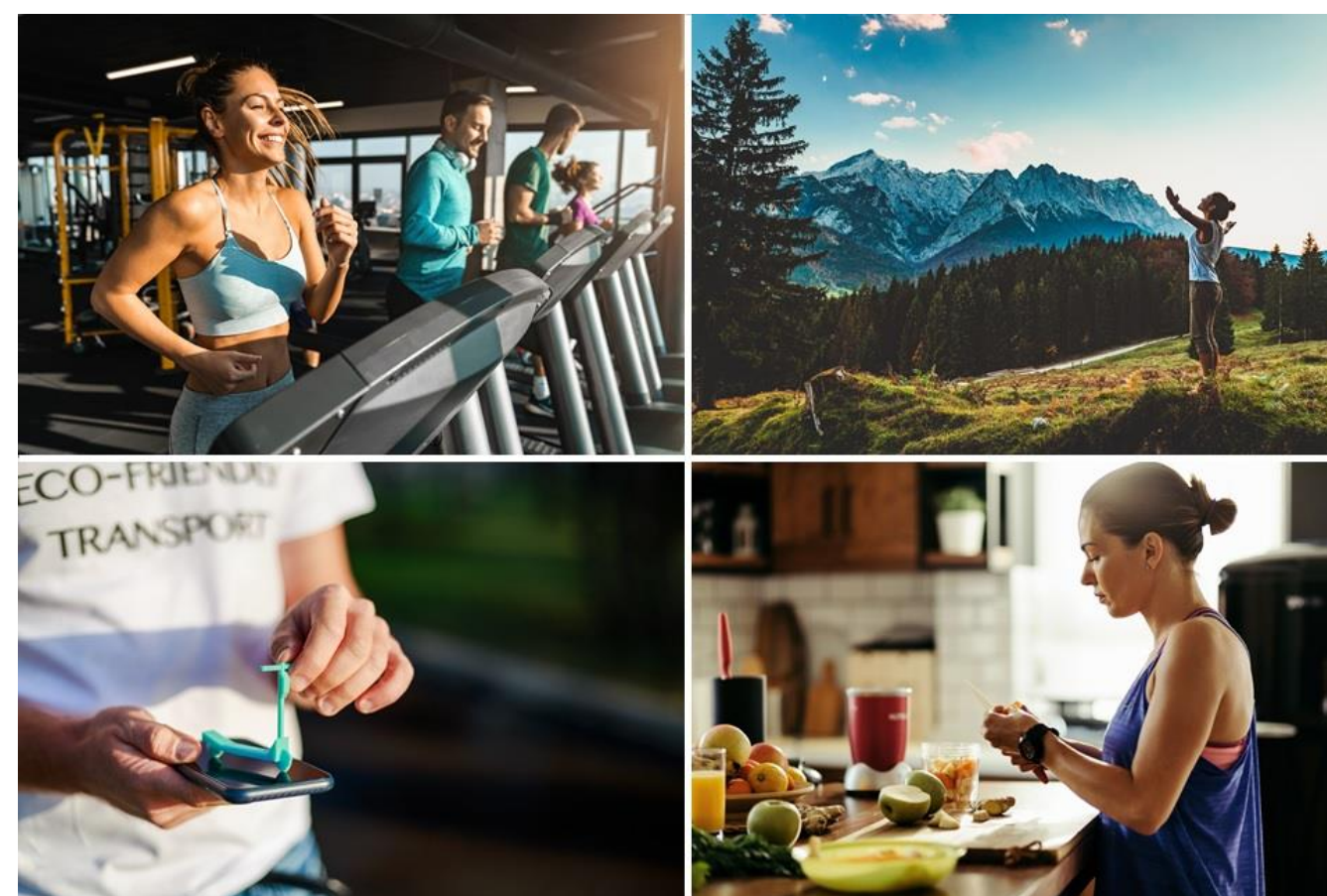




Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union



MODÜL 5

AKILLI SPOR ŞEHİRLERİ



BÖLÜM 3

**Spor ve akıllı şehir:
olgunlaştırıcı ve hızlandırıcılar**

Akıllı şehirler: teknoloji ve yenilik

Spor ve teknoloji, şehirler için gelişmiş ekonomik kalkınma fırsatları sağlayabilir. Hem etkinlikler, tesisler ve kentleşme projeleri yoluyla hem de ürün ve uygulamalar geliştirerek. Son 10 yılda, birçok ülke spor ve teknoloji alanında iş olgunlaştırma merkezleri ve hızlandırıcılar geliştirdi ve genç yetenekli insanları cezbedi.

Bu projeler aşağıdaki ilgi alanlarını kapsar:

Fan Etkileşimi • Sporcu geliştirme • Veri Analitiği • Akıllı Cihazlar ve giyilebilir cihazlar • Akıllı mekanlar

Bu merkezler hem kamu hem de özel sektör tarafından finanse edilmektedir. Para, danışmanlık ve pazar ilişkileri açısından sunulan kaynaklar en yenilikçi fikirleri çekmektedir.

Akıllı şehirler ve spor olgunlaştırıcıları ve hızlandırıcılarının bazı örnekleri :

leAd Berlin - Colosseum Innovation Center Tel Aviv - The Tremlin Paris - Sport Accelerator Trentino - Avustralya



leAd Berlin

2016'da kurulan AD Sports Accelerator, tarihin en başarılı spor girişimcilerinden biri olan Adi Dassler'den esinlenen spor teknolojisi girişimciliği ve yatırımı için küresel bir güç merkezidir. En büyük kızı Inge ve üç oğlu, spor teknolojisi girişimciliği ve inovasyonu ve onun spor yeniliği mirasının sürekliliğini sağlamak için leAD (Legacy of Adi Dassler) adlı yeni bir platform oluşturmak için çalışıyorlar. Adi'nin yenilik yapmaya devam etme ruhu ve tutkusu, onlara Adi gibi yeni nesil yenilikçileri sporları izleme ve oynama şeklimizde devrim yaratacak yaratıcı fikirlerle desteklemek için ilham verdi.

Platform, 2017'de 63 ülkeden 467, 2018'de 68 ülkeden 402 başvuru aldı. Birkaç aylık seçimden sonra, projelerini geliştirmek için destek ve finansman alacak start-up'lar seçildi.

Ağın tamamı, yeniliği teşvik etmeyi amaçlayan spor ve teknoloji endüstrisine bağlıdır.



Ana projeler



Wingfield Box

Wingfield, geniş amatör tenis topluluğu için maç ve performans analizini demokratikleştiren bir spor teknolojisi şirkettir. Dünyadaki her tenis kortunu akıllı bir korta dönüştürebilecek bir gelişmekte olan bir sistemdir. Gereken tek şey, iki kamera ve bir işlemci biriminden oluşan bir kurulum olan Wingfield Box'tır. Yapay zekaya ve yenilikçi bir görüntü işleme yazılımına dayanan Wingfield, tenis maçlarını izleyebilir ve değerlendirebilir. Wingfield sistemi ile donatılmış bir sahada oynarken, oyuncular profesyonel sporcularla aynı oyun analizini alırlar. Sistem, puanlarını takip eder, vuruşlarını analiz eder, zayıf yönlerini tespit eder ve bir maç veya antrenman seansının hemen ardından geri bildirim sağlar.



ForwardGame AR

Gençler nadiren dışarıda oynarlar. Zamanlarının büyük bir kısmı aktif olmayan ve sosyal olmayan oyunlarda geçiriliyor. Oyunu olması gerektiği haline getirmek için teknolojiyi kullanmak istiyorlar: aktif, açık havada ve eğlenceli. Dışarıda fiziksel aktivite yoluyla oynanan sosyal, karmaşık, gelişen ve çeşitlendirilmiş mobil oyunlar için bir oyun motoru geliştirdiler. En popüler mobil oyunlar kadar eğlenceli ve bağımlılık yapıcı, aynı zamanda sağlıklı ve 'gerçek için oynama' hissi veriyor. Şimdi Almanya'nın en iyi kulüplerinden bazılarıyla heyecan verici projeler üzerinde çalışıyorlar



Skillyoga

Skillyoga, erkeklere adanmış ilk yoga eğitim sistemidir. Skillyoga, yogayı her zaman arzulayan ama aynı zamanda kendi yoga eğitimine başlamak için mücadele eden erkekler için daha erişilebilir ve çekici hale getirmeyi amaçlayan yüzlerce erkek öğretmen, antrenör ve sporcudan oluşan yenilikçi bir eğitim sistemi sunuyor. Antrenman seansları, dünyanın önde gelen yoga sporcularından Benjamin Sears ile 30 dakikalık video antrenmanlarından oluşuyor. Katılımcılar, basit ama çok etkili bir yolla, kolaydan daha gelişmiş duruşlara kadar yeni yoga becerilerini öğrenebilirler.

Sayılarla leAD



Colosseum Sport Tech Tel Aviv

Colosseum Sports Tech, Sports Tech'i dünya çapında dahil etmek, işbirliği yapmak ve genişletmek için bir platform oluşturmak için önde gelen şirketler, kuruluşlar, girişimciler, yatırımcılar ve VC'lerle işbirliği yapan uluslararası bir İnovasyon Merkezidir.

CSL, Colosseum Spor Laboratuvarı, yıkıcı yeni teknoloji ile spor endüstrisindeki liderler arasında bir buluşma noktası olmaya çalışan Tel Aviv merkezli bir Spor Teknolojisi İnovasyon Merkezidir. CSL şu anda İsrail'in 170'den fazla spor teknolojisi girişimiyle çalışıyor. Bu laboratuvarın ana programı olan Colosseum Elite, spor endüstrisindeki erken aşama girişimlerine adanmıştır.

Playkers - Akıllı Şehirler İçin Sosyal Sporları Güçlendirmek

Playkers, amatör sporcular ve saha sahipleri için uçtan uca yönetim çözümleri sunan spor odaklı bir sosyal platformdur. Playkers, belediyelerin spor tesislerinin kapasitesini en üst düzeye çıkarmasına ve hedeflenen spor topluluklarıyla etkileşime girmesine olanak tanır. Oyuncular, oyun kurma, oyuncu arayan oyunları bulma ve oyuncu bulma ve davet etme dahil olmak üzere oyuna tam bir katılım döngüsünü yönetebilirler. Playkers ayrıca kullanıcıların diğer oyuncularla etkileşime girmesine, becerilerini derecelendirmesine ve goller, karşılıklı oyun geçmişi ve verilen ödüller gibi oyun istatistiklerini takip etmelerine olanak tanır.

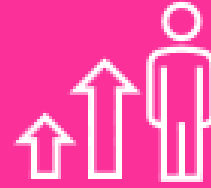
World of Marathon - Sporcuların her spor tatili için tüm potansiyellerini serbest bırakmalarına olanak tanır

World of Marathon, başlangıçta maraton koşucularına yönelik bir spor seyahat sistemi geliştirir. Uygulama, geçerli yarışın tanımlanmasından, gezinin planlanmasına ve rezervasyonuna, koşu partnerlerinin bulunmasına ve çok daha fazlasına kadar tüm koşucu ihtiyaçları için özelleştirilmiş bir sanal tek durak noktası sağlar. Ek olarak, şirketin platformu, küresel koşucuların gelecekteki etkinlikleri planlarken bağlantı kurmalarına ve etkileşimde bulunmalarına olanak tanıyan küresel bir koşu topluluğu oluşturur.



169

Active
sports tech
startups



\$651M

Raised by 103
startups since
2008



\$886M

Exits from 9
deals since
2008

Le Tremplin Paris

2014 yılında Paris'in ekonomik kalkınma ve inovasyon ajansı Paris & Co, spor inovasyon platformu Le Tremplin'in yaratıldığını duyurdu. Paris & Co, farklı sektörleri hedefleyen 12 olgunlaştırıcıdan oluşmaktadır. Yılda 300'den fazla startupı desteklemekte ve 20 yıldır uzmanlığını yenilikçi şirketlere sunmaktadır.

Girişimlerinden 100 milyon Euro'nun üzerinde para toplayan Le Tremplin, spor sektöründeki kilit paydaşlardan oluşan bir ağa erişmelerini sağlayarak 80 girişimcilik misyonuna liderlik etti, özelleştirilmiş destek, girişimci uzmanlarla devam eden eğitim ve ulusal ve uluslararası düzeylerde medyayı artırdı. .

Le Tremplin 2015'ten beri 400'ün üzerinde başvuru aldı! Alanlar, taraftar deneyiminin geliştirilmesinden sporcu performansının yanı sıra şirket içi spor, sağlık, eSpor, IoT, sanal gerçeklik, ürünler, hizmetler gibi çeşitlilik gösterebilir. Le Tremplin, olgunlaşmakta olan girişimlerdeki kadın kurucu sayısını 2015'te % 0'dan 2018' in dördüncü çeyreğinde % 25'e çıkararak spor alanında kadın girişimciliğini artırmak için Paris Şehri, FDJ ve WILLA ile el ele çalıştı.

Mojjo – profesyonel tenis maçları yaratır

2014 yılında oluşturulan Mojjo, gelişmiş görselleştirme konsepti ve turnuvalar ve kulüpler için etkileşimli tekrar oynama deneyimi ile tenis sporunda devrim yaratıyor. Mojjo, her seviyeden oyuncu ve meraklı için tenis deneyimini tamamen dönüştürmek için tasarlandı. Mojjo, bir tenis maçını tek bir kamerayla otomatik olarak analiz edebilen tek şirkettir, bu da maç videolarından istatistiklerin çıkarılmasını ve ardından videoyu düzenlemeyi basit ve uygun maliyetli hale getirir. Kesinti süresi otomatik olarak silinir ve yazılım ayrıca en iyi kareleri seçerek vurgular oluşturabilir. Mojjo, tenis kulüpleri, akademiler ve federasyonlarla ilgili tenis kortları için bir çözüm satıyor ve 6 farklı ülkede 50'den fazla kortu konuşlandırdı. Çözümleri, kulüpler için uygun maliyetli (rakiplerinden 3 kat daha ucuz) dokunmatik ekranlı bir bilgisayar, bir direk ve bir kameradan oluşuyor. Hizmet, oyunculara ayrıntılı istatistikler ve maçları ve antrenman seanslarını incelemek için etkileşimli bir video oynatıcı sunmaktadır.

Sport Heroes Group

2014 yılında kurulan Sport Heroes, sporun herkesin hayatını iyileştirebileceğine inanan 60 tutkulu kişiden oluşan bir spor ve sağlıklı yaşam başlangıcıdır. Sport Heroes Group, spor meraklılarından oluşan toplulukları yönetmek ve onlara ilham vermek için bir araç geliştirdi. Sporlarında geniş bir kitleyi çekmek için dijital platformlar kullanıyor, yerel deneyimler ve özelleştirilmiş hizmetler sunuyor. Sport Heroes, insanları her gün biraz daha aktif olmaya teşvik etmek için en yenilikçi ve erişilebilir araçları ve hizmetleri oluşturmak için uzmanlığını günlük olarak kullanır. Bugün topluluk 1 milyondan fazla üyeyi içeriyor ve katlanarak büyüyor! Şu anda Sport Heroes, "dijital spor şehirleri" ulusal şampiyonası için bir proje üzerinde çalışıyor. Amaç, şehir sakinlerini şehirlerinin spor endeksini artırmak için düzenli fiziksel aktivite yapmaya teşvik etmek ve böylece şehrin teklifini nüfusun ihtiyaçlarına uyarlamak ve yarının akıllı şehrinin bir parçası olmak için yerel yetkililere faydalı olacak hedeflenmiş ve nitelikli veriler toplamaktır.

GOLEADOR

GOLEADOR TM, yeni taktik seansları ve forvet ve kaleciler için özel eğitimleri optimize etmek amacıyla toplara tekme atabilen futbol makinelerini piyasaya süren ilk özel patentli teknolojidir. GOLEADOR Training ELITE, Avrupa'daki en iyi bölüm kulüpleri, akademiler, Orta Doğu ülkeleri, Brezilya vb. tarafından onaylanmış ve kullanılmıştır.



Spin Accelerator Trentino

Trentino olarak bir bölge olarak 2014 yılında bir "Akıllı Uzmanlaşma Stratejisi" geliştirdi. Bu strateji, gelişme, teknolojik yenilik ve sosyal entegrasyon için itici bir güç olarak spor yaklaşımının küresel entegrasyonunun ve inovasyonun kesişen bir vizyonunun yolunu açtı. -Spor yoluyla varlık ve teknoloji.

Strateji, spor ekonomisi, spor teknolojisi ve spor, yenilikçilik ve yeni başlayanlar arasındaki erdemli döngüye odaklanmıştır. Kısa vadede tanımlanacak ve iyileştirilecek, uzun vadeli sürdürülebilir bir strateji ise tüm hükümeti kapsayan ve özel sektörle yakından bağlantılı bir yaklaşımla bütünleştirilecektir. Hedefler 2016 tarihli İl Kanunu 4'te belirlenmiş ve sporun ekonomik boyutundan endüstriyel araştırmaya, ticari büyümeden fiziksel aktiviteye, sağlıklı yaşam tarzlarından eğitim sistemine (ve ikili kariyere) kadar uzanmaktadır.

Spin Lab, sporda yenilik geliştirmeye odaklanan küresel bir hızlandırıcı programdır. Küresel spor ve teknoloji markaları, üniversiteler, yatırımcılar ve yeni başlayanlar dahil olmak üzere 26.000'den fazla önemli spor lideri ve karar vericiyle en büyük spor inovasyon ekosistemi olan HYPE Sport Innovation tarafından başlatıldı.

Wear It: UPSKI, kayak performansını ölçen ve analiz eden, tüm Alpine ekosisteminin daha akıllı ürünler, hizmetler ve iş modelleri oluşturmaya yardımcı olmak için yeni veriler üreten yenilikçi bir teknolojidir. UPSKI akıllı, güvenli ve eğlencelidir.

CoRehab: Umatch, rehberli bir yazılım ve giyilebilir sensörler kullanarak sporcuların performansını basit ve doğru bir şekilde değerlendirebilecek tüm spor eğitmenlerinin yararlanabileceği CoRehab tarafından geliştirilmiş bir uygulamadır.

Sidney Spor Merkezi

Sidney'deki 2000 Yaz Olimpiyat Oyunlarının mirası, spor ve etkinliklere odaklanan benzersiz bir banliyö oluşumuna ilham verdi. Bugün, Sydney Olympic Park'ta 58 spor kuruluşu ve 3 milyar dolar değerinde birinci sınıf spor altyapısı bulunuyor - yenilikçiliği ve spor start-uplarını teşvik etmek için ideal bir ekosistem.

Sydney Sports Incubator (SSI) programcısı, New South Wales Institute of Sport (NSWIS) ve Sydney Olympic Park Authority (SOPA) tarafından yürütülen bir girişim olan New South Wales Hükümeti'nin sponsorluğunda oluşturuldu. Programcı, hem start-up'lardan hem de mevcut teknoloji şirketlerinden spor odaklı yeniliği geliştirmeyi, hızlandırmayı ve ticarileştirmeyi teşvik etmek için yaratıldı.

Kurum, girişimlere faaliyet gösterebilecekleri yaklaşık 500 metrekare ortak ofis alanı sağladı.

12 aylık bir başlangıç döneminin ardından, SSI programcısı 26 kuruluştan bir start-up portföyünü destekledi.

Main projects

Bio Connected, son teknoloji biyometrik kulaklıklar üretir ve bu teknolojiyi güçlendirmek için benzersiz bir yazılım geliştirir. Kısacası, kulaklıklarımız antrenman sırasında kalp atış hızı ve hareket ölçümlerini, piyasadaki tüm giyilebilir cihazlardan daha hassas bir şekilde, tüm antrenman ölçümlerinizin gerçek zamanlı sesli biyo-geribildirimini sağlar. Ve en sevdiğiniz müzikleri dinlemeye devam edebilirsiniz. Bio Connected: egzersiz yaparken sizi vücudunuza bağlar.

Gym Sym V1.0, yatay seviyeyi ölçmek için bir denge kirişine bağlanabilen bir cihazdır. Gym Sym V2.0, iki cihaz arasındaki simetrik hareketi gerçek zamanlı olarak izlemek ve ölçmek için giyilebilir bir teknolojidir. Cihazlar, tekniklerini, biçimlerini ve bağlamalarını dengelemek ve izlemek isteyen herkese yardımcı olur.

Briometrix, tekerlekli sandalye kullanıcıları için e-Sağlık cihazları ve ölçümleri geliştirmiştir. Teknoloji, tekerlekli sandalye hareketlerini izler, zindelik, tahrik tekniği ve benzer yaralanmalara sahip diğerleriyle karşılaştırmalar hakkında bilgi sağlar. Araziye, tekerlekli sandalye hareketlerine ve sürücünün fiziksel çabasına göre konum verilerini toplamak için akıllı telefonlar ve giyilebilir cihazlar kullanıyoruz. Bu verileri kişisel durum, spor performansı, tekerlekli sandalye becerileri, sosyal içerme ve şehirdeki erişilebilirlik hakkında bir resim oluşturmak için kullanırız. Toplanan veriler kullanıcılar, sağlık uzmanları, sigortacılar ve üreticiler için paha biçilmez bir kaynaktır. Kullanıcı, arkadaşlarıyla ve kişisel kayıtlarıyla zorluklar başlatarak, sosyal medyada paylaşarak ve fitness ve becerilerdeki ilerlemeyle ilgili verileri OT / sağlık bakımı ile paylaşarak meşgul olur. Ayrıca yaralanmanın önlenmesi için veri toplar

Nurocheck, sarsıntı sırasında güvenilir, doğru ve objektif değerlendirme sağlayan taşınabilir bir sarsıntı değerlendirme cihazıdır. Bu ürün, her yıl küresel olarak 10 milyon sporla ilgili sarsıntı geçiren ve küresel yıllık maliyeti 60 milyar dolar olan önemli bir pazara sahiptir. Tüm dövüş ve temas sporlarının yanı sıra temasın tesadüfi olduğu durumlarda da (ör. Netball, binicilik, su kayağı vb.) önemli bir etkiye sahiptir.

Lozan'ın SPOT'u

SPOT, sporda yenilięi teřvik etmeyi amalayan yeni bir etkinliktir.

Spor endüstrisinin içinde ve dışında yetenekli beyinleri ve akıllı çözümleri bir araya getiriyor. Spot, dünyanın dört bir yanından inkübatörlerin, girişimcilerin ve spor şirketlerinin, Olimpiyat başkenti, uluslararası spor evi olan Lozan'ın spor ekosistemi içinde uluslararası spor dünyasıyla buluşmaları için bir platform sunan tek etkinliktir.

25'ten fazla ülkeden 700 delege ve 350 kuruluş ve şirketten oluşan kapalı gişe kalabalığı, bu yılın Mayıs ayında düzenlenen açılış baskısına katıldı. Ziyaretçiler arasında 40 uluslararası spor federasyonundan ve Uluslararası Olimpiyat Komitesinden 100'den fazla çalışan, 45'ten fazla startup ve 50'den fazla uluslararası konuşmacı yer aldı. Pazar Yeri ve Demo Bölgesi, 40'tan fazla start-up ve 15 şirket standına ev sahiplięi yaptı.

Bu iki günlük B2B etkinliğinde katılımcılar, büyüleyici yeni spor teknolojilerini ve ürünlerini keşfedebildiler, birinci sınıf konuk konuşmacıların ilham verici konuşmalarına katıldı ve yeni başlayanlar arasında heyecan verici bir savaşı deneyimlediler.

İlk yarışma, finaldeki yerlerini kazanmak için 3 dakikalık fikirlerini ortaya koyan 10 girişimden oluşan 4 turdan oluşuyordu.

ForwardGame sonunda The Spot'un ilk baskısının son savaşıını kazandı. Alman şirket, sanal ve fiziksel dünyaları eğlenceli bir dış mekan fiziksel deneyiminde birbirine bağlamayı amaçlayan AR çözümüyle jüriyi etkiledi. ForwardGame, son zaferi için ek bir miktar 4000 CHF aldı.

Alıştırma 3

En çok hangi girişim sizi etkiledi ve neden?

Teknolojik yenilikler açısından hangi sporun uygun olduğunu düşünüyorsunuz?

Oyun boyutu teknolojik bir yeniliğin başarısında rol oynar mı?

Bu tekliflerden birinin mucidi olsaydınız, izleyicilere bunu bildirmek için onu piyasaya nasıl sunardınız?

Anahtar Kelimeler

**Spor yeniliđi
Teknolojik yenilik
Kapsayıcı Toplum
Akıllı cihazlar
Hareketlilik Paylaşımı**



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

