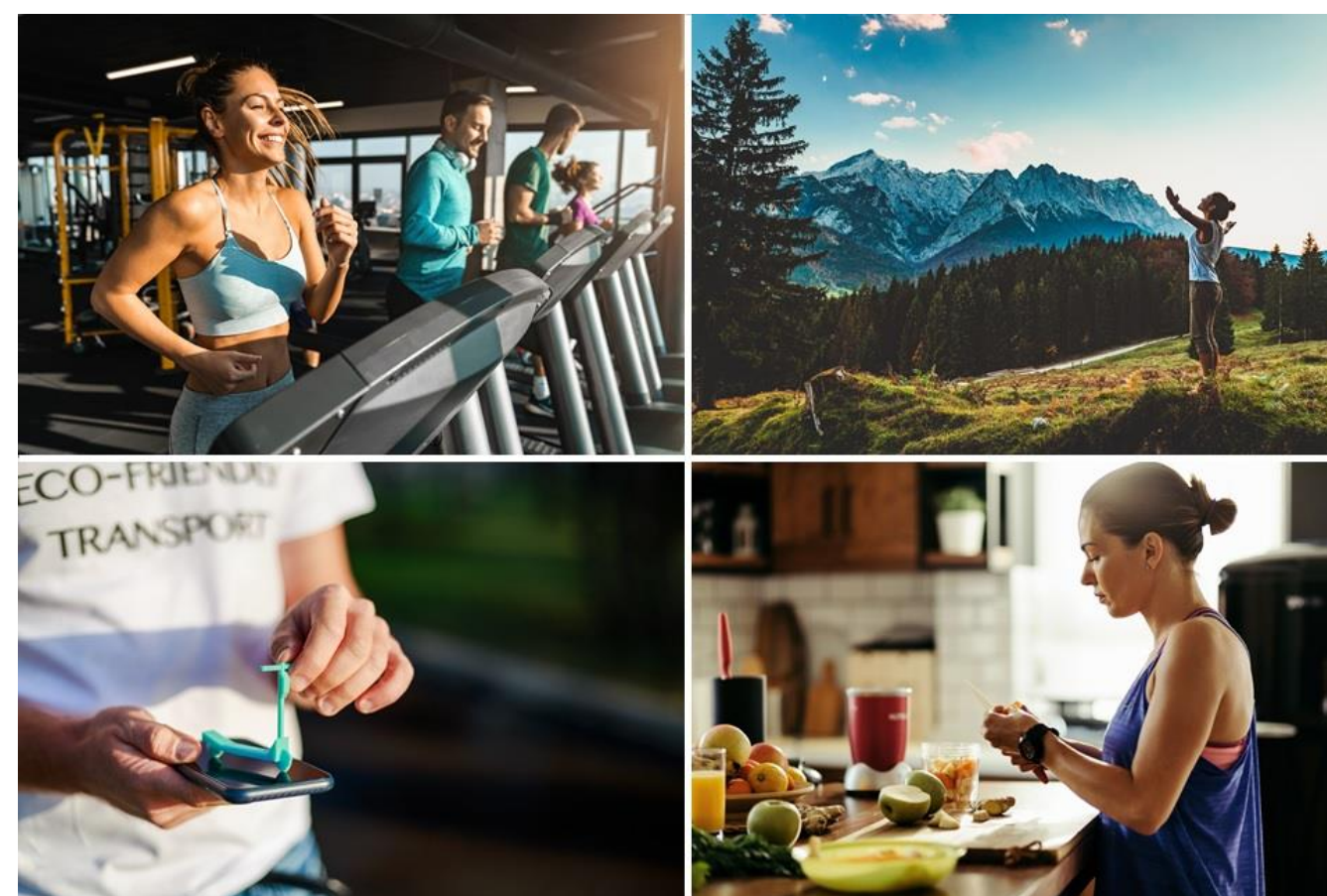




Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union



MODUL 5

PAMETNA ŠPORTNA MESTA



Ta program usposabljanja je bil prvotno napisan v angleščini in nato preveden v jezike partnerskih držav. Pričujoče slovensko besedilo v veliki meri temelji na programsko podprtem prevodu. Opravičujemo se za morebitne netočnosti

SEGMENT 8

**Šport kot gonilo aktivne
državlanske vzgoje**

Prva tekma

Najprej je potrebno ponotranjiti, da boste tekmoval s samim seboj. .

Vaše dobro počutje kot posameznik je zgrajeno na vašem telesnem in duševnem zdravju. Poznavanje sebe, vaših sposobnosti in omejitev je predpogoj za rast in izvajanje svojih spretnosti in kompetenc, ne glede na to, katere so.

Za to potrebujete tri orodja:

- izobraževanje
- šport
- tehnologijo

Kraj, kjer živiš.

Šola, poklicna dejavnost in športna dejavnost vam lahko pomagajo pri opravljanju vsakodnevnih nalog, in sicer tako, da se učite spoznati sebe.

Vendar pa ima okolje v katerem živite, temeljno vlogo. Vaše mesto s svojim naravnim okoljem, urbano strukturo, športnimi objekti in dostopnimi zelenimi površinami vam lahko ponudi spodbudno okolje.

Pametna mesta, rekreativne poti in športna področja so priložnost za razvoj telesnih spretnosti, izboljšanje življenjskega standarda in preživljanje časa s prijatelji.

Ključni igralci

Vsaka država ima športne klube, zavezane k spodbujanju različnih disciplin in dejavnosti.

Te dejavnosti se izvajajo na različnih ravneh: od množičnega športa za majhne otroke do prvenstva za profesionalne športnike.

Športno izobraževanje se lahko spodbuja v šolah, s strani nekonkurenčnih športnih združenj, amaterskih skupin, neformalnih združenj prijateljev in prostovoljnih združenj.

Vsak od omenjenih igralcev lahko ponudi različne, vendar še vedno veljavne izkušnje z zdravstvenega in izobraževalnega vidika.

Tehnologije

Širjenje in dostopnost posebnih aplikacij omogočata boljšo organizacijo telesne aktivnosti glede na vašo razpoložljivost časa in individualnih sposobnosti.

Aplikacije omogočajo organizacijo individualnih usposabljanj v več disciplinah (npr. fitnes, ples, joga itd.).

Tehnologija omogoča tudi lažjo rezervacijo telovadnic in športnih igrišč, organizacijo športnih dogodkov in sodelovanje na dogodkih. Preprost pametni telefon vam poleg tega omogoča, da beležite vse vaše podatke in tako lahko analizirate svojo uspešnost, razporejate čas treninga z namenom, da bi izmerili dosežene izboljšave.

Naučite se pravilno uporabljati orodja, ki so na voljo s tehnologijo in razvijati svoje digitalne spretnosti.

Šport kot dejavnik socialnih inovacij

Vendar pa šport ponuja še eno temeljno priložnost: razvoja družbenih odnosov. Igre, spoštovanje pravil, skupna prizadevanja in zavezanost za doseganje rezultatov spodbujajo socialno vključenost, premagujejo ovire in klišeje, pa tudi izolacijo in osamljenost.

Šport zato omogoča spodbujanje medgeneracijskih vidikov, vključenosti in skupnih vrednot. Dovolj je videti, kako šport pomaga pri odpravljanju spolnih stereotipov, obsoja rasizem in daje prepoznavnost invalidnim športnikom.

Šport kot gonilo aktivnega državljanstva

Ta pot je pokazala koristi, ki jih družba kot celota prinaša odgovornim in aktivnim državljanom.

Razvoj projektov in spodbujanje športnih dejavnosti pomeni, da so bolj zdravi državljani bolj pripravljeni deliti izkušnje z drugimi in so bolj pozorni na naravni kapital kraja, kjer živijo.

Spodbujanje športa ni le priložnost v smislu gospodarskega kapitala, ampak nam omogoča tudi razvoj družbenega kapitala in okoljskega kapitala kraja, kjer živimo.

Da bi razvili blaginjo in ustvarili skupno vrednost, imamo na voljo dva močna zaveznika: tehnologijo in izobraževanje.

Vaja 8

Kateri dejavniki bi lahko po vašem mnenju pomagali pri izobraževanju odgovornih državljanov o vprašanjih športa in zdravja?

Katere teme so vam bile najbolj všeč?

Ali obstajajo kakšne teme, o katerih bi radi vedeli več ali pa jih poglobili?

Glavni viri

https://www.ansa.it/canale_ambiente/notizie/inquinare/2018/03/28/nel-pacifico-isola-di-plastica-grande-3-volte-la-francia_7e9c42c8-b25f-4138-84ee-f14af672323d.html

https://www.arpae.it/cms3/documenti/cerca_doc/ecoscienza/ecoscienza2017_2/servizio_energia_circolare_ES2_2017.pdf

https://ec.europa.eu/commission/presscorner/detail/it/MEMO_15_6204

<https://www.mckinsey.it/idee/igianato-circolare-unopportunita-che-vale-1800-miliardi-di-euro-in-europa>

http://www.tema_lab.unina.it/smartcity/

<https://www.lumi4innovation.it/smart-city-cose-come-funziona-caratteristiche-ed-esempi-in-italia/>

https://www.smartcitiesandsport.org/wpcontent/uploads/2018/12/Sports_Innovation_Hubs_Publication.pdf

[HTTPS://www.eu-japan.eu/strani/privzeto/datoteke/pubracije/docs/smart2020tokyo_final.pdf](https://www.eu-japan.eu/strani/privzeto/datoteke/pubracije/docs/smart2020tokyo_final.pdf)

<https://www.bioedilprogetti.com/magazine/le-5-struttura-sportive-piu-conosciute-al-mondo-per-grandezza-architecture-e-materiali-innovativi/>

Ključne besede

Izobraževanje

Šport

Tehnologija

Pametna mesta

Šole

Športna društva

Amaterske skupine

Prostovoljna združenja

Tehnologija

App

Socialna vključenost

Izobraževanje



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

