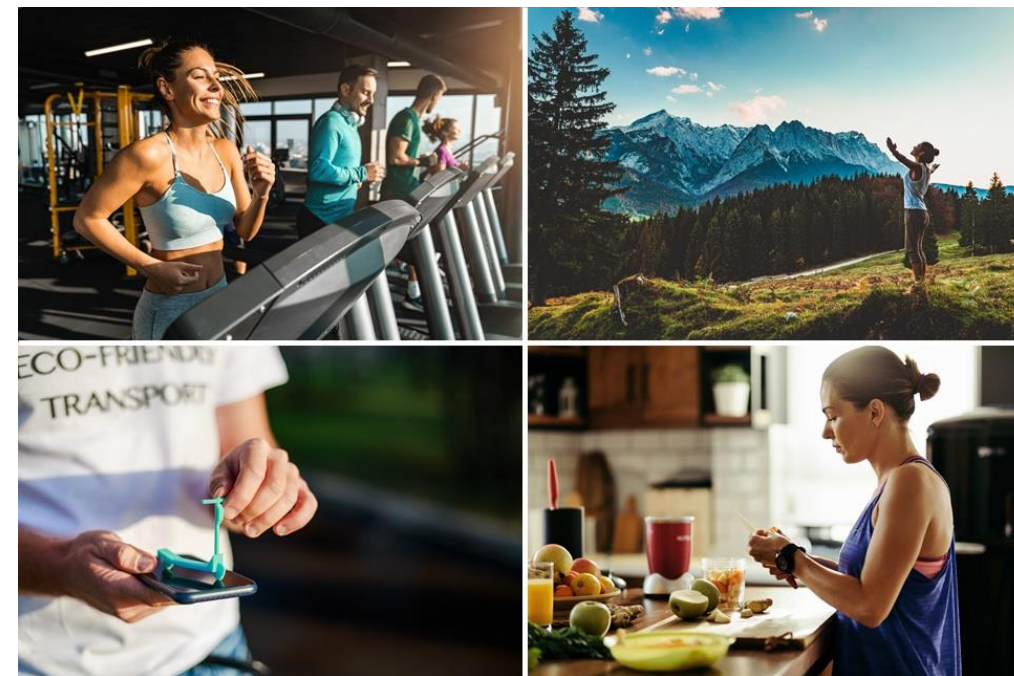




Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union



MODULO 5

SMART SPORT CITIES



SEGMENTO 8

**Lo sport come driver nell'educazione
alla cittadinanza attiva**

La prima gara

La prima gara è con te stesso.

Il tuo benessere come individuo è costruito sul tuo stato di salute fisico e mentale. Conoscere te stesso le tue capacità e i tuoi limiti è la premessa per crescere e per mettere in campo le tue abilità e le tue competenze, qualunque esse siano.

Per fare questo hai bisogno di tre strumenti:

- l'educazione
- lo sport
- La tecnologia

Il luogo dove vivi

Conoscere e conoscerti sono impegni quotidiani che la scuola, l'attività professionale e l'attività sportiva ti possono aiutare a svolgere.

Ma un ruolo fondamentale è svolto dall'ambiente in cui vivi. La tua città con l'ambiente naturale che la caratterizza, la sua struttura urbanistica, gli impianti sportivi di cui dispone e le aree verdi accessibili può offrirti un contesto stimolante.

Le città intelligenti, i percorsi per svolgere attività e gli spazi dedicati allo sport sono opportunità per sviluppare le tue capacità fisiche, per generare benessere e per stare in compagnia coi tuoi amici

Gli attori

Ogni Paese dispone di società sportive che si occupano di promuovere varie discipline e attività.

Queste attività vengono svolte a vari livelli: dallo sport di base per i bimbi più piccoli fino ai campionati dedicati agli atleti professionisti.

Ma l'educazione al movimento può essere promossa all'interno delle scuole, da associazioni sportive non agonistiche, da gruppi amatoriali, da associazioni informali tra amici, da associazioni di volontariato.

Ognuno di questi attori può offrire esperienze diverse ma comunque valide da un punto di vista della salute e dell'educazione.

Le tecnologie

Grazie alla diffusione e all'accessibilità di app specifiche è oggi possibile organizzare la propria attività fisica, in base alla disponibilità di tempo e alle proprie capacità individuali.

Le app permettono di organizzare sessioni di allenamento individuale in molteplici discipline (es. fitness, ballo, yoga, ecc.).

La tecnologia inoltre facilita la prenotazione di palestre e campi di gioco, l'organizzazione di incontri sportivi, la partecipazione a eventi. Un semplice smart phone consente inoltre di registrare tutti propri dati e di poter quindi analizzare le proprie performance, programmando gli allenamenti in modo da misurare i miglioramenti ottenuti.

Impara ad utilizzare correttamente gli strumenti che la tecnologia ti mette a disposizione, sviluppando le tue competenze digitali.

Lo sport come fattore di innovazione sociale

Lo sport offre però un'altra opportunità fondamentale: lo sviluppo delle relazioni sociali. Attraverso la dimensione del gioco, il rispetto delle regole, la condivisione della fatica e dell'impegno per raggiungere un risultato, lo sport consente di promuovere l'inclusione sociale, superare le barriere e i luoghi comuni e superare l'isolamento e la solitudine.

Lo sport quindi permette di promuovere l'intergenerazionalità, l'inclusione e la condivisione di valori. Basta vedere quanto lo sport stia contribuendo ad abbattere gli stereotipi di genere, a condannare il razzismo e a dare visibilità agli atleti con disabilità.

Lo sport come driver della cittadinanza attiva

Abbiamo visto attraverso questo percorso quali vantaggi può produrre per l'intera società disporre di cittadini responsabili e attivi.

Sviluppare progetti e promuovere l'attività sportiva significa avere cittadini più sani, più disponibili alla condivisione di esperienze con gli altri, più attenti al capitale naturale del luogo in cui vivono.

La promozione dello sport non rappresenta solo un'occasione in termini di capitale economico ma permette anche di sviluppare il capitale sociale e il capitale ambientale del luogo in cui viviamo.

Per sviluppare benessere e creare valore condiviso, abbiamo a disposizione due validi alleati: la tecnologia e l'educazione.

Esercizio 8

Quali fattori a tuo giudizio potrebbero contribuire alla formazione di cittadini responsabili sui temi dello sport e della salute?

Quali argomenti ti sono piaciuti di più?

Ci sono dei temi che ti piacerebbe trattare o approfondire di più?

Fonti principali

https://www.ansa.it/canale_ambiente/notizie/inquinamento/2018/03/28/nel-pacifico-isola-di-plastica-grande-3-volte-la-francia_7e9c42c8-b25f-4138-84ee-f14af672323d.html

https://www.arpae.it/cms3/documenti/_cerca_doc/ecoscienza/ecoscienza2017_2/servizio_economia_circolare_ES2_2017.pdf

https://ec.europa.eu/commission/presscorner/detail/it/MEMO_15_6204

<https://www.mckinsey.it/idee/economia-circolare-unopportunita-che-vale-1800-miliardi-di-euro-in-europa>

http://www.tema_lab.unina.it/smartcity/

<https://www.lumi4innovation.it/smart-city-cose-come-funziona-caratteristiche-ed-esempi-in-italia/>

https://www.smartcitiesandsport.org/wp-content/uploads/2018/12/Sports_Innovation_Hubs_Publication.pdf

https://www.eu-japan.eu/sites/default/files/publications/docs/smart2020tokyo_final.pdf

<https://www.bioedilprogetti.com/magazine/le-5-strutture-sportive-piu-conosciute-al-mondo-per-grandezza-architettura-e-materiali-innovativi/>

PAROLE CHIAVE

Educazione

Tecnologia

Sport

App

Tecnologia

Inclusione sociale

Città intelligenti

Educazione

Scuole

Associazioni sportive

Gruppi amatoriali

Associazioni volontariato



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

